Anleitung BFV-Widget-Generator

Seit dem 1. Oktober 2014 hat der Bayerische Fußball-Verband e.V. neue Widgets und einen neuen Baukasten zur Erstellung dieser Widgets veröffentlicht. Im Folgenden soll der Prozess erklärt werden, wie Nutzer Widgets auf ihre Wunsch-Websites einbinden können. Diese Anleitung bestand bereits in der Vergangenheit, wurde aber nun neu aufgelegt, da sich in der Zwischenzeit durch die Veröffentlichung der neuen Generation von Widgets grundlegende Vorgänge verändert haben. Die alte Dokumentation hat keine Gültigkeit mehr.

Grundlegende Informationen:

BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND

> Mit Hilfe eines der Widgets lassen sich die offiziellen und amtlich beglaubigten Informationen und Daten des Bayerischen Fußball-Verbandes e.V. und seiner Online-Medien auf der eigenen nicht kommerziellen Webseite mit wenig Aufwand einbetten.

Folgende Voraussetzungen müssen dafür gegeben sein:

- 1. Kein SSL. Das Widget kann derzeit nicht auf verschlüsselten Seiten (https://) verwendet werden.
- 2. JavaScript muss aktiviert sein, da die BFV-Widgets mit JavaScript realisiert sind.
- 3. Keine Umlaute oder Sonderzeichen im Domainnamen. Diese werden von den BFV-Widgets nicht unterstützt.

Sie sollten die Seiten, auf denen die Widgets eingebaut wurden, gründlich testen. Es kann nicht 100% ausgeschlossenen werden, dass der Einbau zu Seiteneffekten mit anderen Seitenelementen der Website führt.

Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass der BFV keinen technischen Support bei Problemen geben kann.

Schritt 1: Aufruf der Liga oder des Vereins, für den ein Widget erstellt werden soll

Der wichtigste Schritt bei der Erstellung eines Widgets ist es, zunächst über <u>www.BFV.de</u> die Inhalte aufzurufen, für die das Widget erstellt werden soll. Verwenden Sie dazu bitte den Menüpunkt Ergebnisse oben links (siehe unten)

| B | | SCHER /erband | | RSS Mobil Kontakt 1 | Newsletter Presse H | mpres |
|---------|------------------------|------------------|-------|---------------------------|---------------------------------------|-------|
| | Ergebnisse | Der BFV Spielbe | trieb | Service Soziales | Sponsoring | |
| VAR | IANTE 1 - VEREINSSUCHI | E | | | | |
| SV۱ | Wacker Burghausen | | > | ANZEIGEN | Auswahl merk | ken |
| VAR | ANTE 2 - WETTBEWERB | SSUCHE | | | | |
| 1 | 14/15 | ~ | 2 | Meisterschaften | • | ~ |
| 3 | Herren | ~ | 4 | Spielklasse | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | ~ |
| 5 | Gebiet | ~ | 6 | Wettbewerbsliste | | ~ |
| | | | | Auswahl merken | > ANZEIGEI | N |
| \star | MEINE FAVORITEN | | | | | |
| Me | eine Favoriten | | | | · · · | ~ |
| ٠ | FAVORITEN BEARBEITEN | V | | | > ANZEIGE | N |





Dabei ist wichtig, korrekt auszuwählen, ob nach einem Verein (Variante 1) oder nach einem Wettbewerb (Variante 2) gesucht wird. Der Unterschied wird auf der Folgeseite deutlich, da bei Aufruf eines Vereins dessen Logo und Name groß angezeigt wird. Bei Aufruf eines Wettbewerbs wird Ihnen dieser neutral und mit den reinen Daten angezeigt (siehe Bilder weiter unten).

Je nach Aufruf stehen dem Widget-Generator anschließend verschiedene Informationen zur Verfügung. Je nachdem welche Daten zur Verfügung stehen, kann es auch sein, dass nur eine kleine Menge an Widgets im Generator konfiguriert werden kann.

<u>Vereinsaufruf</u>

| | | AKTUELLE SPIELE | VEREINSINFOS | | |
|---|-------------------------|---|--|---------------|---------|
| 1, 14/15 | | ~ | 2. Meisterschafter | n | ~ |
| 3. B-Junior | ren | × | 4. U17 (8-Jun.) KK | Inn | ~ |
| ANZEIGEN | I | | | | |
| SPIELKLASSE STAFFEL-ID: SPIELLEITER: | nielolar | 3-Junioren / Kreisklasse / 810793 Andreas Mitterhofer E-P | Kreis Inn/Salzach Mail senden Staffelspielolan | Torschütz | enliste |
| < Vorheri | ger Spielt | Lag 3, Sp | ieltag. 🗸 | Nächster Spie | eltag 🗲 |
| Datum | Anst. | Heim | Gast | Ergebnis | Infos |
| Fr. 26.09.14 | 18:30 | SV Wacker Burghausen III | SG Polling/TuBling | 1:0 | 0 |
| | 19:30 | SV Kay | SG Reichertheim- Ramsau/Gars | 0:6 | 0 |
| | 19:30 | JFG Halsbachtal I | - FC Toging | 2.5 | 0 |
| | 19:30 | JFG Ötting/Inn | SG Waldkraiburg/ Weidenbach | 1.0 | 0 |
| | 11:00 | SG Trostberg/ Heiligkreuz | - SG Winhoring/Perach | 1:2 | 0 |
| 50. 28.09.14 | 14:30 | SG Neumarkt-St.Veit/ Erharting | SV Gendorf Burgkirchen | 2.1 | 0 |
| 50. 28.09.14 | Rach | alb des Spieltages | | | |
| 50, 28.09.14 Verlegte Spiek | 2 auberrs | SV Kay | - SG Polling/Tüßling | 0:4 | 0 |
| 50, 28.09.14 Verlegte Spiele Mo, 29.09.14 | 19:15 | SV Gendorf | SV Wacker Burghausen III | | 0 |
| 50. 28.09.14 Verlegte Spiele Mo. 29.09.14 Mi. 01.10.14 | 19:15 18:30 | Burgkirchen | | | - |
| 50, 28.09.14 Verlegte Spiele Mo, 29.09.14 Mi, 01.10.14 | 19:15 18:30 19:45 | Burgkirchen FC Töging | SG Waldkraiburg/ Weidenbach | | 0 |

Zur Verfügung stehende Informationen:

- Verein
- Mannschaft
- Wettbewerb

Konfigurierbare Widgets:

- Mannschafts-Widget
- Tabellen-Widget mit Highlight auf Mannschaft
- Vereinsspiele-Widget
- Wettbewerbs-Widget

| SPIELKLASSE STAFFEL-ID: SPIELLEITER: | | 9-Junioren / Kreisklasse / 10793 Andreas Mitterhofer E-I | ' Kreis Inn/Salzach Mail senden | | |
|--|-----------|--|---|--------------|---------|
| Spiele / S | pielplan | Tabellen | Staffelspielplan | Torschütze | enliste |
| < Vorheri | ger Spieb | ag 3. Sp | oieltag 🗸 | Nächster Spi | eltag 🕻 |
| Datum | Anst. | Heim | Gast | Ergebnis | Infos |
| Fr. 26.09.14 | 18:30 | SV Wacker Burghausen III | SG Polling/Tußling | 1:0 | 0 |
| | 19:30 | SV Kay | SG Reichertheim- Ramsau/Gars | 0.6 | 0 |
| | 19:30 | JFG Halsbachtal I | FC Toging | 2.5 | 0 |
| | 19:30 | JFG Ötting/inn | SG Waldkraiburg/ Weidenbach | 1:0 | 0 |
| 5o. 28.09.14 | 11:00 | SG Trostberg/ Heiligkreuz | SG Winhöring/Perach | 1:2 | 0 |
| | 14:30 | SG Neumarkt-St.Veit/ Erharting | SV Gendorf Burgkirchen | 2:1 | 0 |
| Verlegte Spiele | außerha | alb des Spieltages | | | |
| Mo. 29.09.14 | 19:15 | SV Kay | SG Polling/Tüßäng | 0:4 | 0 |
| Mi, 01.10.14 | 18:30 | SV Gendorf Burgkirchen | SV Wacker Burghausen III | | 0 |
| | 19:45 | FC Toging | SG Waldkraiburg/ Weidenbach | | 0 |
| | | | | | + |

Zur Verfügung stehende Informationen:

Wettbewerb

Konfigurierbare Widgets:

Wettbewerbs-Widget

<u>Wettbewerbsaufruf</u>

WWW.BFV.DE



WWW.BFV.DE

| | | AKTUELLE SPIELE | VEREINSINFOS | | |
|---------------------------------------|----------------|---|--|--------------|---------|
| 1, 14/15 | | ~ | 2. Meisterschafter | 1 | |
| 3. B-Junio | oren | ~ | 4. U17 (8-Jun.) KK | ton | 1 |
| U17 (B-JL SPIELKLASS STAFFEL-ID | IN.) KK | INN B-Junioren / Kreisklasse / 310793 | Kreis Inn/Salzach | AVORIT HINZU | FÜGEN |
| Spiele / | s Spielplar | n Tabellen | Staffelspielplan | Torschütz | enliste |
| < Vorher | iger Spiel | tag 3, Sp | piełtag 🗸 🗸 | Nächster Spi | eltag |
| Datum | Anst. | Heim | Gast | Ergebnis | Info |
| Fr, 26.09.14 | 18:30 | SV Wacker Burghausen III | SG Polling/TuBling | 1:0 | 0 |
| | 19:30 | SV Kay | SG Reichertheim- Ramsau/Gars | 0.6 | 0 |
| | 19:30 | JFG Halsbachtal I | - FC Toging | 2.5 | 0 |
| | 19:30 | JFG Ötting/Inn | 5G Waldkraiburg/ Weidenbach | 1:0 | 0 |
| 50. 28.09.14 | 11:00 | SG Trostberg/ Heiligkreuz | - SG Winhoring/Perach | 1:2 | 0 |
| | 14:30 | SG Neumarkt-St.Veit/ Erharting | SV Gendorf Burgkirchen | 2.1 | 0 |
| Verlegte Spie | le außerh | alb des Spieltages | | | |
| Mo. 29.09.14 | 19:15 | SV Kay | - SG Polling/Tüßling | 0:4 | 0 |
| | 18:30 | SV Gendorf Burgkirchen | SV Wacker Burghausen III | | 0 |
| ML 01.10.14 | | | And the second second second | | - |

Schritt 2: Aufruf des Widget-Generators und Registrierung Ihrer Domain

Nachdem ein Aufruf, wie oben beschrieben, erfolgt ist, kann nun der Widget-Generator aufgerufen werden. Benutzen Sie dazu bitte die Schaltfläche unten links unterhalb der Spielergebnistabelle. Im Bild links rot umrandet.

Damit die BFV-Widgets verwendet werden können, muss der Domainname der Webseite registriert werden, in die die Widgets eingebettet werden sollen.

Nachdem der Klick auf die Schaltfläche des Widget-Generators erfolgt ist, erscheint der folgende Dialog am unteren Ende der Folgeseite.

| Widget - Login | | |
|--|---|--|
| Wenn Sie ihre Webseite bere | its registriert haben, können Sie sich hier anmelden! | |
| Url: | URL Ihrer registrierten Webseite | |
| Passwort: | Ihr Passwort | |
| | Login | |
| Widget - Registrierung | | |
| Sie haben noch kein Login? H Registrieren | lier können Sie sich registrieren! | |

Falls Sie bereits Ihre Webseite registriert haben, können Sie sich hier mit den bekannten Zugangsdaten (per E-Mail zugeschickt) anmelden, andernfalls registrieren Sie Ihre Webseite mit dem Button "Registrieren".

Nach der erfolgreichen Neuregistrierung erhalten Sie ein E-Mail, mit der Sie die Registrierung bestätigen können. Damit gelten auch die AGBs, welchen Sie bei der Registrierung zugestimmt haben. Mit den dort genannten Zugangsdaten ist dann ein Login an dieser Stelle möglich.

Schritt 3: Konfiguration Ihres Wunsch-Widgets

Nach dem erfolgreichen Login gelangen Sie zu dieser Folgeseite:

WIDGET FÜR VEREINSWEBSITES Auf dieser Seite können Sie Ihr individuelles Widget für die Website Ihres Vereins konfigurieren und sehen sofort, ob das das Widget ist, das Sie gerne einbinden würden. Sie können nun für folgende Bereiche Widgets konfigurieren. Bitte wählen Sie Ihr Wunsch-Widget einfach aus: Widget zu Vereinsspielen Widget zum Wettbewerb Widgets zur Mannschaft SV Wacker Burghausen III SV Wacker Burghausen 🛞 U17 (B-Jun.) KK Inn Mannschafts-Widget Möchten Sie lieber für einen anderen Verein oder anderen Wettbewerb ein Widget anlegen? Dann müssen Sie danach erneut suchen. Klicken Sie dazu bitte hier. Eine Übersicht aller verfügbaren Widgets erhalten Sie unter Infos zu den neuen BFV-Widgets. Dort finden Sie auch die Information, was sich hinter welchem Widget verbirgt. Außerdem ist dort auch eine Hilfestellung zur Auswahl hinterlegt, sowie eine Anleitung zur optimalen Einbindung in Ihre Website und CMS.

Nun können Sie zunächst wählen, welches Widget generiert werden soll. Die Auswahl erfolgt in dem großen blauen Balken, der in drei Bereiche untergliedert ist. Diese drei Bereiche spiegeln die oben beschriebenen zur Verfügung stehenden Informationen wider. Der erste Bereich ist für die Konfiguration des Vereinsspiele-Widgets, der mittlere Button führt zum Wettbewerbs-Widget und im dritten und letzten Bereich können Sie die beiden mit Mannschafts-Informationen zu erstellenden Widgets (das Mannschafts- und das Tabellen-Widget) erstellen. Mit einem Klick auf den gewünschten Bereich erfolgt dann die folgende Anzeige:

| Auf dieser Seite können Sie Ihr individuelles Midget ist, das Sie geme einbinden würden. | Widget für die Website Ihres Ver | eins konfigurieren und sehen sofort, ob das dar |
|---|--|--|
| lie können nun für folgende Bereiche Widg | ets konfigurieren. Bitte wählen Si | e Ihr Wunsch-Widget einfach aus: |
| Widget zu Vereinsspielen | Widget zum Wettbewerb | Widgets zur Mennscheft |
| SV Wacker Burghausen 🛞 | U17 (B-jun.) KK Inn | SV Wacker Burghausen III Mannachatta-Widget |
| Möchten Sie lieber für einen an <mark>d</mark> eren Vereir | n oder anderen Wettbewerb ein V | Wdget anlegen? Dann müssen Sie danach ernev |
| uchen. Klicken Sie dazu bitte <u>hier</u> . | | |
| ine Übersicht aller verfügbaren Widgets er | halten Sie unter Infos zu den neu | en BEV-Widgets. Dort finden Sie auch die |
| nformation, was sich hinter welchem Widge | et verbirgt. Außerdem ist dort aus | ch eine Hilfestellung zur Auswahl hinterlegt, sow |
| | | |
| sine Anleitung zur optimalen Einbindung in | Ihre Website und CMS. | |
| eine Anleitung zur optimalen Einbindung in | thre Website und CMS. | |
| eine Anleitung zur optimalen Einbindung in | Ihre Website und CMS. | |
| eine Anleitung zur optimalen Einbindung in Konfiguration | ihre Website und CMS. | |
| eine Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION | Ihre Website und CMS. | |
| ene Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br | ihre Website und CMS. eite Ihres Widgets. | |
| ene Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION Sitte definieren Sie hier die Höhe und Br Höhe | ihre Website und CMS. eite Ihres Widgets. Breite | |
| ene Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br Höhe 450 | eite Ihres Widgets. Breite Prof. 200 | Post |
| eine Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION litte definieren Sie hier die Höhe und Br Höhe 450 | eite Ihres Widgets. Breite Pivel 320 | Pixel |
| ene Anleitung zur optimutien Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br Möhe 450 | thre Webste und CMS. eite Ihres Widgets. Pixel 220 visctant aine Hicks von, 150 Divid | Posel |
| ene Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br Höhe 450 Sitte baachten Sie, dass unsare Widgets mit Allei und ocht maelich. | Ihre Webste und CMS. | Pixel und eine Breite von 220 Pixel benötigen. Kleine |
| Inne Anleitung zur optimulien Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br Möhe 450 Jitte beachten Sie, dats unsare Widgets mir Valle sind nicht möglich. | eite Ihres Widgets. | Poel und eine Breite von 320 Pixel benötigen. Kleine |
| ene Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Brr Höhe 450 Bitte beachten Sie, dass unsere Widgets mir Alde sind nicht möglich. Welcher Reiter soll standardmäßtig als er | Ihre Website und CMS. eite Ihree Widgets. Preite Pruel 320 destens eine Höhe von 450 Pruel stes angezeigt werden? | Pivel und eine Brete von 220 Pivel benötigen. Kleine |
| ene Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION Höhe 450 itte beachten Sie, idats unsare Widgets mir Alfe sind nicht möglich. Welcher Reiter soll standardmäßig als er © Challe | Ihre Website und CMS. | Pixel und eine Brete von 320 Pixel benötigen. Kleine |
| ene Anlestung zur optimulien Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Br Möhe 450 100 100 100 100 100 100 100 1 | Ihre Website und CMS. Interest Widgets. Interest Widgets. Interest | Pixel und eine Breite von 320 Pixel benötigen, Kleini |
| ene Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Brr Höhe 450 450 450 450 450 450 450 450 | Ihre Website und CMS. eite Ihree Widgets. Breite Pouel 320 destens eine Höhe von 450 Pouel stes angezeigt werden? | Pixel und eine Brete von 320 Pixel benötigen. Kleine |
| ene Anleitung zur optimalen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Bre Höhe 450 iste beachen Sie, dass unsare Widgets mir valle sind nicht möglich. Welcher Reiter soll standardmäßig als er © Spiele © Ergebnisse © Tabelien | Ihre Website und CMS. | Fixed und eine Breite von 320 Pixel benötigen. Kleine |
| ene Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Brr Höhe 450 450 450 460 50 460 50 50 50 50 50 50 50 50 50 5 | Ihre Website und CMS. eite Ihree Widgets. Breite Powel 320 desters eine Höhe von 450 Powel stes angezeigt werden? | Pixel und eine Brete von 220 Pixel benötigen. Kleine |
| ene Anleitung zur optimulen Einbindung in KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Bir Höhe 450 450 450 460 50 50 50 50 50 50 50 50 50 5 | Itere Website und CMS. | Pixel und eine Brete von 220 Pixel benötigen. Kleine |

WIDGET FÜR VEREINSWEBSITES

And d ite konnen Sie ihr individuelles Widget für die Website ihres Ver Widget ist, das Sie gerne einbinden würden. Sie können nun für folgende Bereiche Widgets konfigurieren. Bitte wählen Sie ihr Wunsch-Widget einfach aus: Widget zu Vereinsspielen Widges zum Wettbewerb Widgets zur Mannschaft SV Wacker Burghausen 🛞 Mannocharto-Widget n Sie lieber für einen anderen Verein oder anderen Wettbewerb ein Widget anlegen? Dann müssen Sie danach erneut hen. Klicken Sie dazu bitte <u>hier</u>. Eine Übersicht aller verfugbaren Widgets erhalten Sie unter <u>Infos zu den neuen BPV Widgets</u>. Dort finden Sie auch die Information, was sich hinter welchem Widget verbirgt. Außerdem ist dort auch eine Hilfestellung zur Auswahl hinterlegt, s eine Anleitung zur optimalen Einbindung in thre Website und CMS. KONFIGURATION Bitte definieren Sie hier die Höhe und Breite Ihres Widgets. \$ Pixel 350 600 Pixel Bitte beachten Sie, dass unsere Widgets mindestens eine Hohe von 450 Pixel und eine Breite von 320 Pixel benötigen. Kleinere Maße sind nicht möglich Welcher Reiter soll standardmäßig als erstes angezeigt werden? · Spiele C Ergebnisse C Tabellen Torschützen Uve (wird nur selektiert, wenn aktuell ein Liveticker vorhanden ist Generieren VORSCHAU: Hier schen Sie eine Verschau des Widgets, wie Sie es zuvor konfiguriert haben. Sofern dieze Konfiguration Ihren Wurs-entspricht, klicken Sie unten bitte auf Code anzeigen und binden Sie den generierten Code auf ihrer Website ein, Bitte beachten Sie dabei unsere Infos zu den neuen BP/Widgets. BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND SV Wacker 0 Burghausen 3 B-Junioren U12 (B-Juo.) KK Ind zur Liga ele Ergebnisse Tabellen Torschützen Fr. 26. Sept. 14 Meisterschaften 18:30 SV Wacker 🚱 1:0 SG Burghausen III 🏵 1:0 SG Polling/Tüßling MI. 01. Okt. 14 Meisterschaften 18:30 SV Gendorf 🛞 🛛 🐼 SV Wacker Burgkirchen 🛞 Fr. 10. Okt, 14 Meisterschaften 18:30 SV Wacker 🛞 🛛 📓 SG Reichertheim-Burohausen III 🚱 💦 Ramsau/Gars WWW.BFV.DE Code anzeigen

Hier ist es möglich, Ihre Wunsch-Höhe und die Breite anzugeben, sowie den Reiter zu wählen, der den Nutzern Ihrer Website bei einem dortigen Besuch als erstes angezeigt werden soll. Mit dem Klick auf Generieren erfolgt die Ausgabe einer ersten Vorschau des Widgets, für das Sie soeben Einstellungen vorgenommen haben, wie im Bild links zu sehen.

Mit dem abschließenden Klick auf "Code anzeigen" links unten wird Ihnen das Fenster unten angezeigt, das den HTML-Code beinhaltet, der nun von Ihnen noch in Ihre Website einzubinden ist.



BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND

Dabei ist zu beachten, dass der Inhalt des Fensters **Include** im **<head>**-Bereich jeder HTML-Seite vor dem schließenden </head>-Tag eingebunden werden muss! Der Code, der unter **Script** angezeigt wird, muss an der Stelle im **<body>**-Bereich verwendet werden, an der das Widget letztlich auch angezeigt wird.



Bitte beachten Sie ferner: Sie müssen keinerlei Veränderung mehr am Code vornehmen. Dieser ist in der ausgegebenen Form voll funktionstüchtig und muss in unveränderter Form eingebunden werden, sonst kann der Bayerische Fußball-Verband e.V. keine Gewährleistung für den Betrieb übernehmen.

Einbindung mehrerer Widgets auf einer HTML-Seite

Durch die Modernisierung der Widgets und auch des Codes ist es nun ohne weitere Anpassung möglich, mehrere Widgets problemlos auf einer HTML-Seite einzubinden.

Nach erfolgreicher Einrichtung des Widgets auf Ihrer Website werden Ihnen die gewünschten Daten immer so aktuell auf Ihrer eigenen Vereins-Website angezeigt, wie sie auch auf <u>www.BFV.de</u> vorliegen.

Stand: <u>02.10.2014</u> | Bayerischer Fußball-Verband e.V. | Haus des Fußballs | Brienner Straße 50 | 80333 München

